

Worlds of Ultima®

ウルティマ～サベージエンパイア～

操作解説書

By Lord British



 ORIGIN™

 PONY CANYON

《ゲームを始めるまえに》

◆フロッピーディスクでプレイする場合(セーブディスクの作成)

フロッピーディスクでプレイをしたい場合は、以下の手順でセーブディスクを作成してください。

- (1)まず付属している2枚のディスク(プログラムディスクおよびデータディスク)以外に、未使用または内容を消してしまっても構わない2HDのフロッピーディスクを1枚用意してください。このディスクを使って「セーブディスク」を作成します。
- (2)付属の「プログラムディスク」をドライブ1に、「データディスク」をドライブ2に挿入してリセットボタンを押してください。
- (3)「セーブディスク作成ユーティリティ」という画面が表示されますので、リターンキーを押してください。すると、
 - 1) 新しいセーブディスクの作成
 - 2) セーブディスクのバックアップ
 - 3) サベージエンパイアの開始というメニューが表示されますので、「1) 新しいセーブディスクの作成」を選択してください。説明文が表示されますので、リターンキーを押してください。
- (4)ここで2枚のディスクをドライブから取り出します。そして、ドライブ1に「データディスク」を、ドライブ2に用意した未使用のディスクを挿入して「Y」キーを押します。
- (5)「※※現在作業中です。……しばらくお待ちください。※※」という表示がなされますので、そのままの状態ですばらく待っててください。
- (6)作業が終了すると「セーブディスク作成ユーティリティ」に「作成終了しました。」と表示されます。これでディスクが「セーブディスク」になりました。
- (7)ドライブ1から「データディスク」を取り出して「プログラムディスク」を挿入し、リターンキーを押してください。
- (8)再び「セーブディスク作成ユーティリティ」が表示されます。ここで「サベージエンパイアの開始」を選択するとゲームが開始されます。

〈ご注意〉

この「Ultimaサベージエンパイア」ではゲームの途中で「セーブ」を行った場合、それ以前にセーブした状態に戻ることはできません。ゲームのあるポイントでの状態を保存しておきたい場合は、新しいディスクを用意して、上記の(1)からの手順を行って(3)のメニューで「2) セーブディスクのバックアップ」を選択し、「セーブディスク」のコピーを行ってください。

●PC-9801URをお使いの方へ

PC-9801URは1台のフロッピーディスクドライブと1台のRAMドライブでハードが構成されていますので、ゲーム起動時には特殊な操作が必要です。また、RAMドライブの内容はすべて消去されますので、重要なデータが記録されている場合は、必ずRAMドライブのデータのバックアップをとってください。

- (1)まず、未使用または内容を消してしまっても構わない2HDのディスクを用意してください。このディスクで「セーブディスク」を作成します。
- (2)ドライブ1にフロッピーディスクドライブを、ディスク2にRAMディスクを設定します。
- (3)HELPキーを押しながらリセットを行い、「モード設定」画面で付属の「データディスク」をRAMディスクにコピーします。

- (4)ドライブ1に「プログラムディスク」を挿入し、リセットを行います。
- (5)「セーブディスク作成ユーティリティ」が表示されますので「1) 新しいセーブディスクの作成」を選んでください。
- (6)表示に従ってドライブ1(フロッピーディスクドライブ)に「データディスク」を入れ、そのままリターンキーを押します(RAMドライブが「セーブディスク」になります)。
- (7)再びHELPキーを押しながらリセットを行い、「モード設定」画面でRAMドライブのデータを未使用のディスクにコピーしてください。これでディスクは「セーブディスク」になりました。
- (8)ゲームをプレイするには、まずドライブ1をRAMドライブに設定し、「プログラムディスク」をRAMドライブにコピーします。そのあと、作成した「セーブディスク」をドライブ2に挿入してリセットを行い、ゲームを起動させます。

◆ハードディスクでプレイする場合(立ち上げディスクを作成する)

この「Ultima サベージエンパイア」はNEC純正のハードディスクを使用してプレイすることができます。ハードディスクでプレイするには未使用または内容を消してしまっても構わない2HDのフロッピーディスクを1枚用意し、「起動ディスク」を作成します。ゲームの起動(スタート)はこの「起動ディスク」を使って行います。

〈お願い〉

ハードディスクでプレイするためにはMS-DOSの知識が必要です。また、NEC純正のハードディスクでない場合、以下の操作を正常に行うことができないことがあります。その際はフロッピーディスクでプレイしてください。高度なMS-DOSの知識をお持ちの方は後述の「MS-DOSのコマンドで起動する方法」をご利用いただけます。

- (1)未使用または内容を消してしまっても構わない2HDディスクを用意してください。
- (2)ハードディスクからMS-DOSを起動します。
- (3)使用できるフロッピーディスクドライブのうち、MS-DOSで割り当てられているドライブ名がもともともAに近いドライブ(Aドライブがハードディスク、BドライブとCドライブがフロッピーディスクドライブの場合は、Bドライブになります)に付属の「プログラムディスク」を挿入します。「データディスク」はドライブに挿入せず、手元に置いておいてください。
- (4)カレントドライブを「プログラムディスク」を挿入したドライブに変更します。(例 b:)
- (5)「INSTALL 」をタイプします。しばらくすると、「サベージエンパイア ハードディスクインストールプログラム」と表示されます。
- (6)「プログラムディスク」を挿入したドライブ名を聞いてきますので、ドライブ名を指定します。(通常はパソコンが自動判別しますので、リターンキーを押すだけです)
- (7)プログラムをインストールするハードディスクのドライブ名を聞いてきますので、入力します。(通常はパソコンが自動判別しますので、リターンキーを押すだけです)
- (8)プログラムをインストールするディレクトリーを聞いてきますので、入力します。(通常はパソコンが自動判別しますので、リターンキーを押すだけです)
- (9)もう一度ドライブ名およびディレクトリー名を聞いてきますので、確認してください。(通常はパソコンが自動判別しますので、「Y」キーを押すだけです)
- (10)インストールが始まってしばらくすると「プログラムディスク」と「データディスク」を入れ換えるように指示が出ますので、ディスクを入れ換えてリターンキーを押します。
- (11)インストールが終了すると「データディスク」を抜くように指示が出ますので、ディスクを抜いて

リターンキーを押してください。

- (12)「サベージエンパイア ユーティリティ」が起動します。説明文のあと、リターンキーを押すと1)～6)までの表示が出ますので、まず「1) 起動ディスクの作成」を選択して「起動ディスク」を作成してください。作成が終了したら、再び同じ画面に戻ります。
- (13)ゲームを開始するには「起動ディスク」をドライブ1 (フロッピーディスクドライブの中でもっとも優先順位の高いドライブ) に挿入し、リセットボタンを押してください。

＜ご注意＞

この「Ultima サベージエンパイア」ではゲームの途中で「セーブ」を行った場合、それ以前にセーブした状態に戻ることはできません。ゲームのあるポイントでの状態を保存しておきたい場合は、新しいフロッピーディスクを用意して以下のようにしてください。

- (1)「サベージエンパイア ユーティリティ」を起動します。
(MENU.COMを実行します。例：ハードディスクからMS-DOSを立ち上げたあと、CD SAVAGE²、MENU²)
 - (2)「3) セーブデータのフロッピーディスクへのバックアップ」を選びます。
 - (3)用意したディスクを指定したドライブに挿入し、リターンキーを押します。
- 以上によって、フロッピーディスクにセーブデータを記憶することができます。
- フロッピーディスクのデータをハードディスクに書き戻すときは、「サベージエンパイア ユーティリティ」の「4) フロッピーからハードディスクへのセーブデータのロード」を使用してください。また、ゲームを初めからやり直したい場合は、「5) ハードディスク上のセーブデータのイニシャライズ」を使用してください。

●MS-DOSのコマンドで起動する方法(まず「セーブディスク」を作成してください)

ハードディスクでプレイする場合、上記のインストールプログラムを使用せずに起動することができます。ただし、この方法は高度なMS-DOSの知識が必要になりますので、その知識をお持ちでない方は実行しないでください。

- (1)まず「フロッピーディスクでプレイする場合」を参照して「セーブディスク」を作成します。
- (2)ハードディスクに「SAVAGE」というサブディレクトリを作ります。
- (3)付属の「プログラムディスク」作成した「セーブディスク」のすべてのファイルおよびディレクトリをコピーします(「SAVEGAME」というサブディレクトリがありますので注意してください)。
- (4)カレントドライブをハードディスクに切り替えて、「SAVAGE」のディレクトリ内にある「SAVAGE.EXE」を実行し、ゲームを起動します。
(注意：このときFEPなどのデバイスドライバが組み込まれていると、メモリー不足でゲームが起動しないことがあります。その場合は「FORMAT/S B:」などのコマンドを使用してMS-DOSのシステム起動ディスクを作ってください。そのディスクを使ってMS-DOSを起動させてからゲームを起動させるようにします)
- (5)ゲームのセーブはすべてサブディレクトリ「SAVEGAME」の中に書き込まれます。ゲームのバックアップを行う場合は、このサブディレクトリの中のすべてのファイルをフロッピーディスクにコピーしてください。

《ゲームの進め方》

◆メインメニュー

ゲームを起動させるとオープニングタイトルが始まります。もし、すぐにメインメニューに進みたいのなら、ESCキーを押してください。オープニングタイトルをとばすことができます。

メインメニューには以下の4つの項目があります。キーボードから矢印キーを上下に操作すると各メニューの色が変わります。選択している部分が黄色に光りますので、目的のメニューを選んでリターンキーを押してください。

メニューの最初の文字を打ち込んでリターンキーを押しても選択は可能です。

「The Story So Far……」

ゲームが始まるまでのお話です。なぜプレイヤーがサベージエンパイアの世界に来たかが説明されます。この中の情報はゲームの核心にあたるものになりますので、一度はご覧になることをお勧めします。

「Create New Character」

初めてプレイされる方は必ずここでキャラクターを作ってください。作るキャラクターは一人、ゲームの主人公となり、プレイヤーが操る人物です。

キャラクターの名前を決めてください。そのあと占い師からいくつかの質問がなされます。この質問の答えによってキャラクターの能力配分が決定されます。

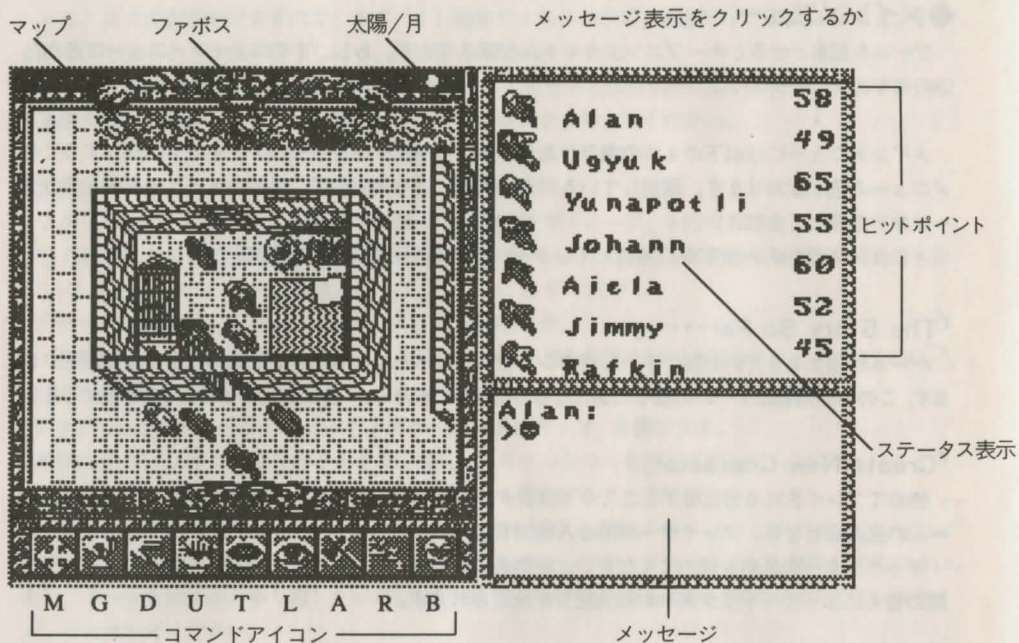
「About The Savage Empire」

このゲームを制作したスタッフのリストを表示します。

「Journey Onward」

ゲームをスタートさせます。以前にセーブしてあれば、そこからスタートします。キャラクターを作成していない場合には、このメニューを選択することはできません。

◆画面表示



<マップ>

左側の一番大きい部分がマップです。プレイヤーの動いている世界をプレイヤー中心に描いています(パーティがソロモードになったら、別のメンバーを中心にした表示になります)。マップの上にはイーオドンの太陽と月の位置が示されます。

移動する場合は、マウスを使い、行きたい方向へ矢印を向けて左ボタンを押してください。連続して動き続けるには、矢印をうまく操縦して方向をコントロールしながら左ボタンを押し続けられればよいでしょう。キーボードから操作する場合は、矢印キーかテンキーを使って方向を決め、移動してください。

他のアクションでマップ上の場所を選択する必要がある場合がありますが、同様にマウスや矢印キーなどでカーソルを動かして場所を選択し、マウスの左ボタンやリターンキーを押して決定してください。

<メッセージ表示>

スクリーンの右下のスペースがメッセージ表示部分です。プレイヤーの見るもの、聞くもの、プレイヤーの行動の結果を示すすべてのテキストはここに示されます。メッセージが画面に納まらない場合は、下向きの矢印が現れますので、スペースバーを押すか、メッセージ表示をクリックするかをして残りのメッセージを見てください。

<ステータス表示>

スクリーンの右上のスペースがステータス表示欄です。ここでパーティのメンバー全員の名前や身体状況を見ることができます。

ヒットポイント (HP) が赤で表示されているキャラクターは重傷を負っています。緑で表示されている場合は、毒に侵されています。

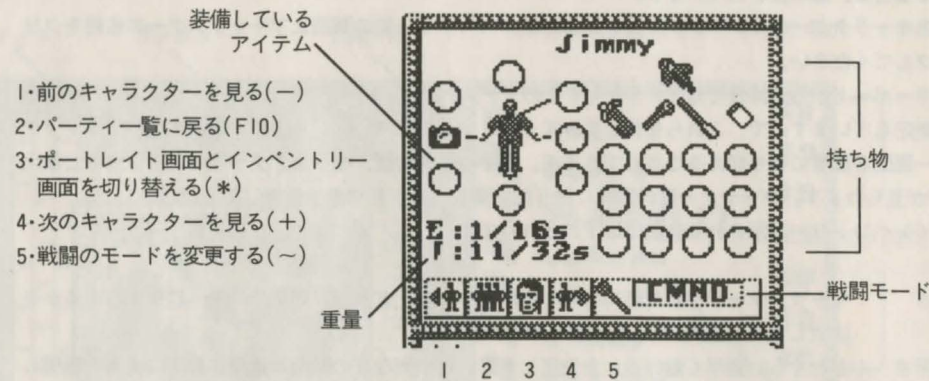
各キャラクターのインベントリーを見るには、パーティー一覧の画面上でキャラクターの名前をクリックしてください。

キーボードからの操作では、F1からF7のファンクションキーが各キャラクターのインベントリーに対応していますので、これらを押してみてください。「+」キーと「-」キーを押すことでキャラクター画面を順番に切り替えることもできます。*キーを押せば、キャラクターのポートレートと最大HPが見られます。パーティー一覧の画面に戻りたい場合には、F10キーを押してください。

インベントリーで示される数値は以下のとおりです。

- 強さ** : キャラクターがどれだけのものを持ち運べるか、どれだけ効果的に敵へ打撃を与えるかを決定します。最大HPにも影響を及ぼします。
- 素早さ** : どれくらい素早く動けるかを決定します。弓や剣などの武器を使用する際に大きく影響します。
- 知性** : 魔法をかける技量やものを使う能力を決定します。
- HP** : キャラクターが受けているダメージを表します。もし、この数値が0に達したなら、あなたのキャラクターは倒れ、その場で意識を失います。
- HM** : キャラクターがどれだけのヒットポイントを持てるかを示します。キャラクターのHPとHMが同じなら、そのキャラクターはまったくダメージを負っていません。
- レベル** : 経験値を獲得していくことで増える値です。レベルが1ポイント上がるごとに「強さ」、「素早さ」、「知性」の数値のどれかひとつが増え、通常最大HPも増大します。レベルを上げるにはキャンプをする必要があります。
- 経験値** : 敵を倒す、イベントをクリアするなどキャラクターがゲーム中で経験を積んでいく際に増えていく数値です。経験値が増えることでキャラクターの能力は上昇していきます。戦闘で敗れ意識を失うと、経験値は減少します。

<インベントリー画面>



インベントリー画面の左側はキャラクターが装備しているアイテムを表示しています。両手でしか使えないアイテムを装備しているときは、片手で持つアイテムは使用できません。

画面の右側はキャラクターが所持しているその他のアイテムを表示します。アイテムを装備するにはマウスでそのアイテムを左クリックしてください。装備から外すのも同様です。中にものを入れられるバッグなどのアイテムはそのアイテム自体をクリックすることで中身を見ることができます。元のアイテム一覧に戻るにはもう一度そのアイテム自体をクリックしてください。

キャラクター図の下には石を単位にした二つの重量が表示されています。

E：キャラクターが最大装備できる武器類の重量と今現在装備している重量を示します。

I：キャラクターが最大所持して持ち運べるアイテムすべての重量と今現在所持しているアイテムすべての重量を示します。

<ご注意>

各キャラクターは自分の持ち運べる能力以上の数量のアイテムは持てません。しかし、火薬などを大量に精製する、バケツに水をくむなどの際に最大許容量以上のアイテムを一時的に身につけてしまうことがあります。この場合は許容量越える重量分のアイテムを他のキャラクターや場所に移動させてください。最大許容量以上の所持品を持った状態のキャラクターはアイテムの持ち代えができず、アイテムを装備する、または、装備からはずそうとすると、そのアイテムが消えてしまいます。「I」の数値に注意して冒険を進めてください。

プレイヤー以外のキャラクター（NPC）には次の4つの戦闘モードがあり、それぞれのキャラクターごとに選択が可能です。

接近戦：最も近くにいる敵を攻撃します

回避：戦闘を避けます

飛び道具：安全な距離を確保し、飛び道具を使って攻撃します

命令行動：そのキャラクターの戦闘時の行動をすべてプレイヤーがコントロールできます

<コマンドアイコン>

マップの下には9つのコマンドアイコンがあります。コマンドを実行するためには、アイコンを選

択してそれぞれをマウスで左クリックしてください。よく使うコマンドにはショートカットコマンドが用意されています。好きなアイコンをマウスで右クリックすると、そのコマンドのショートカットが指定されます。これ以後はアイコンの選択なしにマウスの右ボタンを押すだけで指定したコマンドの実行が可能です。指定は一つのコマンドだけです。指定を変えたい場合は、再び同じ操作を繰り返してください。

キーボードからコマンドを実行する場合は、それぞれのコマンドアイコンに対応するキーを入力することによって行ってください。

9つのコマンドは以下のとおりです。キーボードから操作する場合は()内のキーを入力してください。

動かす(M) マップ上のアイテムを動かしたり、キャラクター間でのアイテムの受け渡しを行ったります。マップ上でキャラクターの近くにあるアイテムを選択すれば、それを別の場所に押し移動させることができます。ただし、生きているものは無理です。パーティのキャラクターの間でのアイテムの受け渡しやコンテナからのもの出し入れを行いたいときもこの「動かす」を選択します。例えば、もしプレイヤーのキャラクターから他のキャラクターに渡したいものがあるなら、まず「動かす」を選び、次に渡したいアイテムを選択し、最後に渡す相手をマップ上で選んでください。

取る(G) マップ上のものを取ります。その際、キャラクターは取りたいものに隣接して立っていない限りなりません。所持できるだけの重量とスペースが許せば、そのアイテムはあなたのインベントリーに入ります。

置く(D) マップ上にものを置きます。荷物を軽くするために持っていたくないアイテムを捨てる際などに選択します。まず、インベントリーの中から対象となるアイテムを選び、マップ上で置きたい場所を選択してください。

使う(U) ドアの開け締め、薪の点火、食料を食べる、トーマムを使ってまじないをかける、乗りものに乗る、箱の蓋を開ける、などにか機能を持つものに使用するコマンドです。

話す(T) ゲーム中で出会う人々と会話をします。パーティの他のメンバーと話すことも可能です。「話す」を選び、会話をしたい人をマップ上で選択してください。話している間は話し相手のポートレイトが現れるとともに、マップ画面が切り替わり、会話内容が表示されます。

話したいことを単語にしてキーボードから打ち込み、リターンキーを押して入力してください。だいたいの言葉は最初の3文字で省略できます。旅の中で出会うほとんどの人は「なまえ」「しごと」「ぶぞく」「さらば」という単語に反応します。中には「なにか」「わかれる」という言葉であなたのパーティに加わったり、パーティから離脱したりする人もいます。会話を終了させるには、「さらば」を選択（または入力）するか、何もタイプせずにリターンキーを押すかしてください。会話にはヘルプ機能があります。ヘルプ機能を作動させる（キーボードからCtrlキーとHキーを同時に押してオン・オフが切り替えられます）と、会話する相手の反応する単語がキーワードとしてメッセージテキスト中に赤色で表示されます。ヘルプ機能がオフの場合は、会話中

のメッセージの中から自分でキーワードを探し出す必要があります。初めてプレイされる時は、ヘルプ機能はオンに設定されています。ヘルプ機能がオンの場合でも、登場人物によっては赤く強調された以外の単語にも反応しますのでご注意ください。

見る(L) マップに表示されている人やもの、インベントリ画面内のアイテムなどを詳しく観察します。接触しているものに「見る」のコマンドを使うと、そのものを調べることができます。特に壺やバッグ類はその中にあるものを調べ出すことができます。

攻撃(A) 敵となるモンスターや動物、人などと戦ったり、ものを破壊したりするときに使用するコマンドです。「攻撃」を選び、装備している武器の射程内でカーソルを動かし、攻撃ターゲットを選択してください。

キャンプ(R) キャンプをすることであなたのパーティはダメージを回復したり、レベルを上げたりできます。キャンプを行うには比較的広くて静かな場所にいななくてはなりません。一度のキャンプで日の出までか日没まで休息できます。キャンプの際、食物を食べないとキャラクターの健康は回復しません。

戦闘態勢/戦闘やめ(B) 移動時などのパーティの通常状態と敵と戦う戦闘状態とを切り替えます。普通のパーティモードではパーティのメンバーは自動的にプレイヤーのあとについて動き、行動を共にします。戦闘が始まり、戦闘態勢に入ると各キャラクターはインベントリ画面で選択された戦闘モードに従って独自に行動を開始します。再びパーティモードに戻りたくなったら、このコマンドを選択してください。

〈シャーマンの魔法〉

トリオロのような訓練されたシャーマンは霊を呼び、まじないをかけることができます。まじないをかけるには、シャーマンとなるキャラクターにトーテム（頭蓋骨）を持たせ、そのインベントリの中からトーテムを「使う」のコマンドで使用してください。すると捧げものを聞かれますので、同様にそのキャラクターのインベントリの中から捧げものを選んでください。トーテムと捧げものとその効果の組み合わせは次のようになります。

	捧げもの		
トーテム	チョコラトル	パインド	ヨポ
ヘルズ	照明	位置探知	敵を発見する
アフアズ	敵に魔法をかける	病気・傷を癒す	味方の保護
モタズ	動物を呼び出す	敵を呪う	狂暴化して戦う

〈キーボードコマンド〉

- S ゲームをセーブする
- Ctrl+R ゲームをロードする
- Ctrl+Q DOSにもどる（このコマンドを選択するとゲームはセーブされません）
- Ctrl+H 会話中のヘルプモードのオン/オフ
- V BGM、効果音のオン/オフ
- 1~7 パーティメンバーのソロモードへの切り替え
（キャラクターがソロモードに入ると、パーティの他のメンバーを動かずに待たせのまま単独で移動することができます。ソロモードでは人と会話をしたり、大きな洞窟に入ったりはできません）
- 0(ゼロ) パーティモードにもどる
- ESC コマンドのキャンセル
- F1~F7 各キャラクターのインベントリ画面を表示する
- * ポートレイト画面とインベントリ画面の切り替え
- /またはF10 パーティ一覧を表示する
- ~ 戦闘モードを変更する
- + 次のキャラクターのインベントリ画面を表示する
- - 前のキャラクターのインベントリ画面を表示する

このソフト			
製品名	製品番号	製品価格	製品仕様
ポニーキャニオン	PC-9801	¥1,980	MS-DOS
ポニーキャニオン	PC-9801	¥1,980	MS-DOS
ポニーキャニオン	PC-9801	¥1,980	MS-DOS

●このソフトに関するお問い合わせは

東京都千代田区九段北3-3-5
株式会社ポニーキャニオン
マルチメディア制作部
TEL.03-3221-3161

ゲーム内容ならびにMS-DOSについての質問はご遠慮ください

このソフトを権利者の許諾なく、賃貸業に使用することを禁じます。
 また、無断でDISKその他に複製することは法律で禁じられています。